**Joga Fácil - Aplicativo de Reserva de Campos de Futebol**

**Modelo de Casos de Uso**

**Versão 1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Histórico de Revisões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 1.0 | 29/10/2018 | Criação do documento | Zulmira M. Ximenes |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sumário

[1. Introdução 4](#_Toc531448481)

[2. Modelo de Casos de Uso 4](#_Toc531448482)

[3. Referências 7](#_Toc531448483)

Modelo de Casos de Uso

# Introdução

A finalidade deste documento é apresentar e concentrar os casos de uso que abrangem os requisitos identificados para o aplicativo de reserva de campos Joga Fácil.

# Modelo de Casos de Uso

## Atores

* Nome do Ator: Jogador;
* Descrição sobre Ator: Responsável por manter próprio cadastro e confirmação de presença no time selecionado;
* Tipo de Ator: Humano.
* Nome do Ator: Treinador;
* Descrição sobre Ator: Responsável por manter próprio cadastro e manter escalação dos jogadores no time e solicitar reserva de campo;
* Tipo de Ator: Humano.
* Nome do Ator: Proprietário;
* Descrição sobre Ator: Responsável por manter próprio cadastro, manter reserva de campos;
* Tipo de Ator: Humano.

Os atores estão descritos no diagrama abaixo (Figura 1).



Figura 1 - Diagrama de atores.

## Diagrama de Casos de Uso

### Funcionalidades Jogador

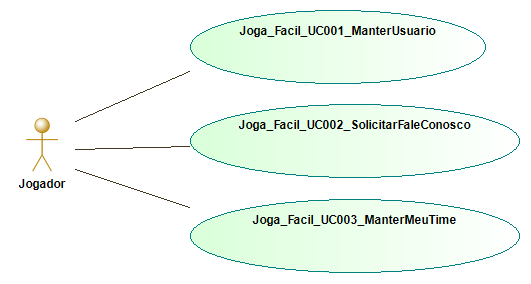


Figura 2 - Funcionalidades realizadas pelo ator Jogador.

### Funcionalidades Treinador

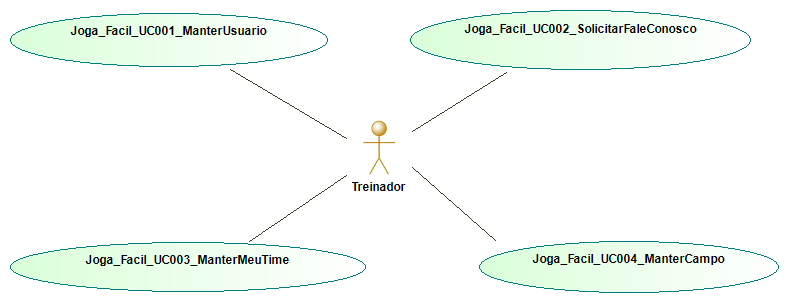


Figura 3 - Funcionalidades realizadas pelo ator Treinador.

### Funcionalidades Proprietário

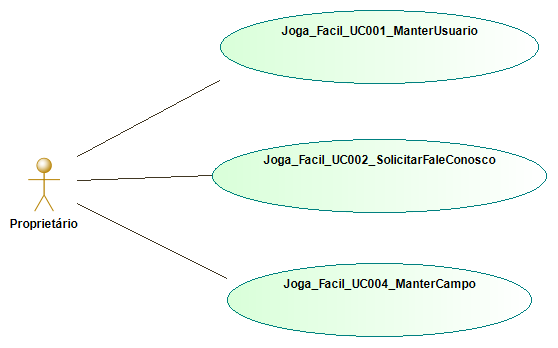


Figura 4 - Funcionalidades realizadas pelo ator Proprietário.

## Descrição de Casos de Uso

Nome do Caso de Uso: **UC001 – Manter Usuario.**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O Aplicativo deve permitir que os usuários previamente cadastrados na base do joga fácil possam ser autenticados pelo Aplicativo. Geranciar perfil e Posição de jogadores quando perfil Jogador for utilizado.**

Nome do Caso de Uso: **UC002 – Solicitar Fale conosco**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O Aplicativo deve permitir enviar solicitação utilizando formulário de ‘Fale conosco’.**

Nome do Caso de Uso: **UC003 – Manter Meu Time.**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O Aplicativo deve permitir incluir, consultar, alterar e excluir jogadores no time e permitir selecionar posição no time.**

Nome do Caso de Uso: **UC004 – Manter Campo.**

Descrição sobre o Caso de Uso: **O Aplicativo deve permitir incluir, consultar, cancelar reservas de campo.**

# Referências

* Documento de Visão: Joga\_Facil\_DocumentoVisao.docx
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC001\_ManterUsuario
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC002\_SolicitarFaleConosco
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC003\_ManterMeuTime
* Documento de Caso de Uso: Joga\_Facil\_UC004\_ManterCampo